

背面投影型デジタル地球儀 Dagik Earth のための半球面マルチタッチパネルの開発

廣田 尚樹 [1]; 小山 幸伸 [2]
[1] 大分高専; [2] 大分高専

Development of the hemispherical multi-touch panel for rear projection digital globe Dagik Earth

Naoki Hirota[1]; Yukinobu KOYAMA[2]
[1] N.I.T.O.C; [2] NIT, Oita College

Until now, user interfaces such as keyboard, mouse, track ball, Wii remote controller, Wii balance board, Kinect, Leap Motion, infrared remote controller, QR code reader, have been used for the rear projection digital globe Dagik Earth. However, user interface that manipulates contents by touching the digital globe itself has not been realized. Then we tried to develop it.

As a result, we realized it under an environment blocking natural light. In this presentation, we report the current status of development.

背面投影型 Dagik Earth には、これまでキーボード、マウス、トラックボール、Wii リモコン、バランス Wii ボード、Kinect、Leap Motion、赤外線リモコン、QR コードリーダーなどに代表される様々なコントローラーが試行されてきた。しかしながら、デジタル地球儀そのものに触れてコンテンツを操作するユーザインターフェースは実現していなかった。そこで我々は、背面投影型デジタル地球儀 Dagik Earth のための半球面マルチタッチパネルの開発に着手した。現在、自然光を遮光した環境下においては、その動作確認がとれたので報告する。